
SÅ FÅR DOM
DIG ATT
KÖPA





TEKNIK 1

FRUSTRATION

Det kanske låter konstigt att du skulle köpa mer om du blir sur eller frustrerad, men det är rätt vanligt.

Det finns många spel som man kan spela gratis. Vilket är kul! Men ibland låser sig spelen efter att du har spelat en stund, och då måste du vänta innan du kan spela igen. Ofta spelas det upp en reklam när du väntar.

Den minuten kan kännas väldigt lång när du haft så roligt med spelet.

För att slippa vänta kan du köpa snabbpass, men då är inte spelet gratis längre. Det är också vanligt att du behöver betala för att slippa reklam när du ska lyssna på musik eller kolla på en video.

Du kan betala för att slippa allt det jobbiga.
Kanske lägger de till det jobbiga just för att du ska betala?



TEKNIK 2

GÅVA

Du får något extra om du köper.

Du kanske bara skulle ha en sak när du gick till affären, men så står det "ta tre och betala för två".

"Toppen! Vilket bra erbjudande!" tycker du, men det får dig också att köpa mer än vad du tänkt från början.

På internet använder personer ofta löften om gåvor eller speciella rabattkoder som ett sätt att få dig att klicka på just deras länk.

Men hade du ens tänkt att köpa saken från början, innan du hörde om rabatten?



TEKNIK 3 BRÅTTOM

Det här är en vanlig teknik. Om köpet går snabbt hinner du inte tänka efter så mycket.

Du har kanske sett när det står: *"Bara få kvar"*, *"Rean tar slut i helgen"* eller *"Specialerbjudande just nu"*.

Vi blir stressade och vill inte missa om en bra deal. Därför köper vi på en gång.

Det kan också handla om produkter som säljs som *limited edition*, alltså sådant som bara går att få tag på en gång. Då känner man att man bara måste köpa.

Sen kanske det visade sig att vi inte alls tänkt igenom köpet och ångrar oss i efterhand.



TEKNIK 4

GRUPPTRYCK

Du har nog hört talas om grupptryck tidigare.

Grupptryck kan få dig att köpa saker som du egentligen inte vill ha, eller kanske inte har råd med just nu.

Man vill gärna ha likadana saker som sina vänner, annars hamnar man lätt utanför.

Det här vet också företagen som säljer saker till dig. De vill gärna få det att se ut som att alla använder deras produkt, och att du skulle vara konstig om du inte gör det.

KORT REPETITION

Frustration – används ofta vid spel, ex. köp snabbpass för att slippa vänta på nästa runda.

Gåva – köp vår produkt och få rabatt eller någonting gratis på köpet

Bråttom – erbjudanden som bara räcker en kort tid, klockor som tickar, limited edition

Gruppptryck – vilja ha det som andra har, kan vara kläder eller skins i olika spel.
